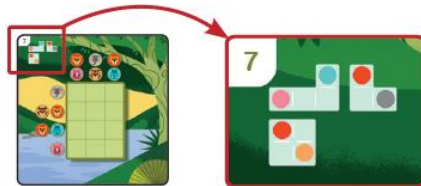


**Ajánlott életkor:** 7-99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos részére**A játék tartalma:** - 40 feladatkártya (egyre nehezedő feladványokkal),
- 7 különböző formájú geometriai elem**A játék célja:** Segítség kijelölni a vadállatok területét - tedd az elemeket a megfelelő helyre!**Előkészületek:** Válaszd ki a megfelelő nehézségi szintű kártyát! Készítsd elő a kártya bal felső sarkában látható elemeket!**A játék menete:** a megadott elemeket úgy kell a kártyán elhelyezni, hogy megfeleljenek a kártyán megadott instrukcióknak: a sorok és oszlopok elején/tetején látható kritériumoknak.**Megjegyzés:**

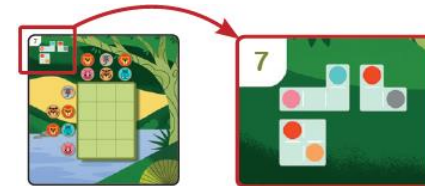
Pl.: 1 tigrist és 1 oroszlánt kell ebben a sorban elhelyezni – a képen látható sorrendben!

Pl.:
1 oroszlánt és
1 orrszarvút kell
elhelyezni az alábbi
oszlopban – a képen
látható sorrendben!Minden feladathoz
egyetlen megoldás
tartozik!

Egyes feladatkártyákon előre be van rajzolva egy elem - ebben az esetben az a kiindulópont. →

A legnehezebb feladatoknál egyes oszlopok, sorok elején kérdőjel található, mely ismeretlen eleme(ke)t jelöl. Ezek az oszlopok, sorok nem maradhatnak üresen.

A megoldások az idegennyelvű leírás végén találhatók.

**Ajánlott életkor:** 7-99 éves korig**Játékosok száma:** 1 játékos részére**A játék tartalma:** - 40 feladatkártya (egyre nehezedő feladványokkal),
- 7 különböző formájú geometriai elem**A játék célja:** Segítség kijelölni a vadállatok területét - tedd az elemeket a megfelelő helyre!**Előkészületek:** Válaszd ki a megfelelő nehézségi szintű kártyát! Készítsd elő a kártya bal felső sarkában látható elemeket!**A játék menete:** a megadott elemeket úgy kell a kártyán elhelyezni, hogy megfeleljenek a kártyán megadott instrukcióknak: a sorok és oszlopok elején/tetején látható kritériumoknak.**Megjegyzés:**

Pl.: 1 tigrist és 1 oroszlánt kell ebben a sorban elhelyezni – a képen látható sorrendben!

Pl.:
1 oroszlánt és
1 orrszarvút kell
elhelyezni az alábbi
oszlopban – a képen
látható sorrendben!Minden feladathoz
egyetlen megoldás
tartozik!

Egyes feladatkártyákon előre be van rajzolva egy elem - ebben az esetben az a kiindulópont. →

A legnehezebb feladatoknál egyes oszlopok, sorok elején kérdőjel található, mely ismeretlen eleme(ke)t jelöl. Ezek az oszlopok, sorok nem maradhatnak üresen.

A megoldások az idegennyelvű leírás végén találhatók.